مهندسی نرم افزار ۲- جلسه ۲۲و ۲۳

نکات کلاسی :دی - حال ندارم گوش بدم واقعا‌:))) (‌ ۲ جلسه دیگه مونده باورم نمیشه :دی)

* رسیک‌ها روی استیمیشن اثر میکند و ریسک‌ها پلنینگ رو تغییر می‌دهند
* همه با MS پراجکت، پروژه خود را پلنینگ کنید (‌گان چارت(
* روش کنترل :‌ استراتژی ما اینکه مایل استون ها رو داستان کنیم:دی
* برای پراجکت پلنینگ که یک فریم ورک است
* ابزار‌های پراجکت پلنینگ
  + establish project scope & not scope
    - چه جوری اینو بدست بیاریم؟
      * یکم ابسترکت است! نیازمندی ها ولی detail عه.
      * از اسکوپ ابسترکت تر، goal است
  + determine feasibility
    - آیا امکان پییر است سیستم؟‌
    - wish به need
    - وقتی اکی میشه که اصل صفر رو رعایت کنیم
  + analyse risk
  + define requirement
  + define reasonable component
  + شناخت development environment
  + تسک ست‌های ۲:‌
    - غالبا در رابطه با کار‌های ساخت schedulment
* tracking:
  + مکانیزم‌: milestone - unformed - ….
* ریسک: چیزایی که تخمین را خراب میکند
* چیزایی که ریسک ایجاد میکند
  + پیچیدگی سیستم
  + دسترسی به ریسورس ها
    - سرور
    - منابع hardwar ای
    - منابع انسانی
  + هزینه
  + اندازه
* **SGC** سیستمخودرا **asses** کنید**‌**
* سوالامتحانی**:** چهراهحلیرابرایپیداکردنسیستم**‌**های **emprical** خودپیشنهادمیکنید؟
* تمرین**:** حداقل۲ **layout** از **project definition** راآدرسدهید**.**
* estimation از نوع فعالیت‌های چتری است و هرچه قدر به آخر کار اضافه می‌شود کار آن کمتر می‌شود و به actual نزدیک تر می‌شویم.
* تمرین**:‌** حداقل۲تاازمواردصفحه۷۴۸مشاهدهشوندوگزارششوند
* چی است estimation رو بهم میزنه؟ risk
* تمرین**: risk information sheet** برایسیستمخودراارائّدهیدصفحه۷۹۱
* تمرین **:‌** طبقهبندیریسکخودراارائهدهید
* تمرین**:‌ RMMM** راتوضیحدهیدصفحه۷۹۰
* تمرین۳۵**.**۱۱